

ARCHIVIO STEREOSCOPICO ITALIANO

<http://www.archiviostereoscopicoitaliano.it/home.htm>

Istruzioni per l'uso delle MIRE DI REGISTRO PER PROIEZIONI A POLARIZZAZIONE LINEARE

Per visualizzare una mira cliccare due volte sull'icona.

La centratura dei due proiettori viene effettuata servendosi delle griglie colorate di rosso e verde in funzione del rapporto schermo di proprio interesse. Le griglie hanno spessore di un solo pixel e sono colorate rispettivamente di rosso per il canale L (proiettore 1 nel driver della scheda video) e di verde per il canale R (proiettore 2 nel driver della scheda video). La perfetta sovrapposizione delle griglie è confermata dalla visione di una sola griglia di colore giallo. Dal punto di vista pratico è conveniente regolare per prima sullo schermo la griglia rossa relativa al proiettore L, successivamente porre a registro sull'immagine L l'immagine del proiettore R. (griglia di colore verde)

L'esatta sovrapposizione delle griglie è possibile con proiettori professionali dotati di obiettivi con decentramento meccanico. Con proiettori consumer a controllo Keystone di tipo elettronico ciò non sempre è possibile. In ogni caso è importante prestare attenzione al sovrapporre quanto più precisamente possibile almeno i bordi orizzontali delle griglie. Un piccolo errore di tolleranza di due o tre pixel è comunque tollerato dal nostro sistema visivo.

Una volta centrati i due proiettori, attraverso un continuo feedback tra messa a fuoco, zoom e posizionamento dei proiettori stessi, le lettere L e R consentono di regolare il preciso posizionamento dell'angolo dei due polarizzatori dei proiettori e, in seconda fase, di verificare la corretta configurazione del sistema di proiezione.

Allo scopo, attenersi alla seguente procedura:

a) Chiudere l'occhio sinistro e ruotare il polarizzatore del proiettore L (griglia rossa) fino a minimizzare la visione della lettera L con l'occhio destro; successivamente, chiudere l'occhio destro e ruotare il polarizzatore del proiettore R (griglia verde) fino a minimizzare la visione della lettera R con l'occhio sinistro.

b) Se dopo questa regolazione osservando con gli occhiali polarizzati l'immagine con entrambi gli occhi la scritta 3D appare "fuori dallo schermo", cioè verso lo spettatore, allora il sistema è correttamente configurato. Nel caso di un errore di procedura che porti alla visione della scritta 3D "dentro lo schermo e oltre ad esso", anziché ripetere la procedura è più conveniente risolvere il problema invertendo i due polarizzatori o i due cavi del segnale d'ingresso a ciascun proiettore.

Per chiudere la mira di registro cliccare due volte sul tasto "esc" della tastiera.